



# BOUCHAMA AYOUB

ÉTUDIANT INGÉNIEUR EN GÉNIE LOGICIEL

## CONTACT

+33 7 45 45 13 29

officiel.ayo.1@gmail.com

Toulouse, France

www.ayoubbouchama.com

## ÉDUCATION

2022 - 2025

INP - ENSEEIHT

- Spécialisation en génie logiciel

2020 - 2022

CPGE MOULAY DRISS

- 2 ans de classes préparatoires  
MPSI - MP

2019 - 2020

LYCÉE BENSOUDA

- Baccalauréat science  
mathématique (Option SI)

## COMPÉTENCES

- Programmation  
Java, Python, C, C++, C#, OCaml, ADA
- Développement Web  
HTML, CSS, JS, Java, Node.js
- Base de donnée  
MySQL, MariaDB
- Calcul scientifique  
Matlab, Julia
- Gitlab - Github
- Windows - Linux
- Méthodes agile - Créativité -  
Résolution de problèmes - Sens  
de l'initiative, Travail d'équipe.

## LANGUES

- Français (C2)
- Anglais (C1)
- Arabe (C2)

## PROFIL

Actuellement en deuxième année (prochainement en M2) de cycle ingénieur à l'ENSEEIHT, je me spécialise en génie logiciel. Je suis actuellement à la recherche de nouvelles opportunités dans les domaines du développement web, du développement logiciel, de l'IA ou tout domaine similaire.

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

INP - ENSEEIHT

06/2023 - 08/2023

Stage d'initiation

- Création d'application en python pour la gestion des bases de données et l'interaction avec EXCEL.
- Gestion du site web de l'école, et l'ajout des nouvelles informations.

## PROJETS ACADÉMIQUES

### Reg7 (Java)

Analyseur et constructeur de regex

- Analyser des expressions régulières et vérifier leur conformité et leur validité.
- Créer des expressions régulières à partir de zéro en utilisant des blocs graphiques intuitifs.
- Importation, exportation et enregistrement des expressions régulières.

### Créateur de gestionnaire de données (Java - EMF)

Créer des schémas de tables personnalisés

- Création de métamodèles en utilisant EMF pour élaborer des schémas de tables personnalisés.
- Intégration de la validation automatique, des scripts de calcul et des calculs automatisés.
- Mise en place de fonctionnalités d'importation, d'exportation de données, et de visualisation graphique.

### Reconnaissance des émotions faciales (Python)

Projet d'apprentissage profond

- Développement d'un modèle d'apprentissage profond en Python pour reconnaître les émotions à partir d'images faciales.
- Entraînement du modèle sur un jeu de données comprenant des images faciales annotées avec des émotions telles que la joie, la tristesse, la colère, etc.

### Mini Shell (Langage C)

Projet de systèmes d'exploitation centralisés

- Développement d'un Mini Shell capable d'exécuter à la fois des commandes internes et externes.
- Gestion efficace des redirections, des tubes et des pipelines pour améliorer la fonctionnalité de la ligne de commande.